|  |
| --- |
| import java.util.Random;  import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("\n APRESENTAÇÃO \n");    System.out.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* MAGOS \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");  Aprendiz aprendiz = new Aprendiz();  System.out.println(aprendiz);  System.out.println("\n----------------------------------------\n");  Feiticeiro feticeiro = new Feiticeiro();  System.out.println(feiticeiro);  System.out.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* GUERREIROS \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");  Soldado soldado = new Soldado();  System.out.println(soldado);  System.out.println("\n----------------------------------------\n");  Arqueiro arqueiro = new Arqueiro();  System.out.println(arqueiro);    System.out.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* BATALHA \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");  int i;  System.out.print("Escolha uma subcategoria:\n1. Aprendiz\n2. Feiticeiro\n3. Soldado\n4. Arqueiro\n\n");  Scanner input = new Scanner(System.in);  i = input.nextInt();  Batalha batalha = new Batalha();  Personagem p1 = null;  if (i == 1) {  System.out.print("Aprendiz ");  p1 = new Aprendiz();  }  if (i == 2) {  System.out.print("Feiticeiro ");  p1 = new Feticeiro();  }  if (i == 3) {  System.out.print("Soldado ");  p1 = new Soldado();  }  if (i == 4) {  System.out.print("Arqueiro ");  p1 = new Arqueiro();  }  System.out.print(" vs ");  Personagem p2 = null;  Random player2 = new Random();  i = player2.nextInt(3);  if (i == 0) {  System.out.println(" Aprendiz");  p2 = new Aprendiz();  }  if (i == 1) {  System.out.println(" Feiticeiro");  p2 = new Feticeiro();  }  if (i == 2) {  System.out.println(" Soldado");  p2 = new Soldado();  }  if (i == 3) {  System.out.println(" Arqueiro");  p2 = new Arqueiro();  }  batalha.disputa(p1, p2);  }  } |
| public abstract class Personagem {  public abstract int getLife();  public abstract void TakeDamage(int r);  public abstract String getNome();  } |
| import java.util.Random;  public class Guerreiro extends Personagem {  int Força;  int Agilidade;  int Life = 500;    @Override  public int getLife() {  return this.Life;  }  @Override  public void TakeDamage(int random) {  this.Life = this.Life - new Random().nextInt(99);  }  @Override  public String getNome() {  return"";  }  public int getForça() {  return Força;  }  public int getAgilidade() {  return Agilidade;  }    @Override  public String toString() {  return "nome: "+ getNome()+"\nLife: "+getLife()+ "\nForça: " + getForça() + "\nAgilidade: "+ getAgilidade();    }    } |
| import java.util.Random;  public class Mago extends Personagem {  int Mana = 150;  int Life = 500;  String Nome;  String Arma;  public int getMana() {  return Mana;  }  @Override  public int getLife() {  return Life;  }  @Override  public void TakeDamage(int random) {  this.Life = this.Life - new Random().nextInt(99);  }  @Override  public String getNome() {  return "";  }  public String getArma() {  return Arma;  }  @Override  public String toString() {  return "nome: " + getNome() + "\nLife: " + getLife() + "\nMana: " + getMana() + "\nArma: " + getArma();  }  } |
| public class Soldado extends Guerreiro {  String Armadura;  public String getArmadura() {  Armadura = "Túnica dos deuses";  return Armadura;  }  @Override  public int getAgilidade() {  return Agilidade = 85;  }  @Override  public int getForça() {  return Força = 100;  }  @Override  public String getNome() {  return "Agamenon";  }  @Override  public int getLife() {  return super.getLife();  }  @Override  public String toString() {  System.out.println("Soldado");  return super.toString() + "\nArmadura: " + getArmadura();  }  } |
| public class Arqueiro extends Guerreiro {  String Ataque;  public String getAtaque() {  return "Multiflechas";  }  @Override  public String getNome() {  return "Legolas";  }  @Override  public int getAgilidade() {  return Agilidade = 100;  }  @Override  public int getForça() {  return Força = 65;  }    @Override  public String toString() {  System.out.println("Arqueiro");  return super.toString() + "\nAtaque: " + getAtaque();  }  } |
| public class Feiticeiro extends Mago {  private String Pocoes;  public String getPocoes() {  Pocoes = "Feitiço Shaman";  return Pocoes;  }  @Override  public String getNome() {  return "Felix Fausto";  }  @Override  public int getLife() {  return super.getLife();  }  @Override  public int getMana() {  return super.getMana();  }  public String getArma() {  return "Jóia Negra";  }  @Override  public String toString() {  System.out.println("Feiticeiro");  return super.toString() + "\nPoções: " + getPocoes();  }  } |
| public class Aprendiz extends Mago {  private String Pet;  int Life;  String Nome;  int Mana;  public String getPet() {  Pet = "Lobo";  return Pet;  }  @Override  public String getNome() {  return "Calixto";  }  @Override  public int getLife() {  return super.getLife();  }  @Override  public int getMana() {  return super.getMana();  }  @Override  public String getArma() {  return "Gorro";  }  @Override  public String toString() {  System.out.println("Aprendiz");  return super.toString() + "\nPET: " + getPet();  }  } |
| import java.util.Random;  import java.util.Scanner;  public class Batalha {  public void batalha() {  }  public void disputa(Personagem p1, Personagem p2) {  int op;  System.out.print("Escolha um número para o 1º ataque:\n1. " + p1.getNome() + " : Life (" + p1.getLife() + ")" + "\n2. "  + p2.getNome() + " : Life (" + p2.getLife() + ")\n\n");  Scanner input = new Scanner(System.in);  op = input.nextInt();  while (true) {  int random;  if (op == 1) {  random = new Random().nextInt(99);  p2.TakeDamage(random);  if (random >= 50) {  System.out.println("Dano: " + random);  }  System.out.println(p1.getNome() + " tirou " + random + " do oponente! ");  System.out.println(p2.getNome() + " ficou com " + p2.getLife());  System.out.println("-------------------------------------\n");    random = new Random().nextInt(99);  p1.TakeDamage(random);  if (random >= 50) {  System.out.println("Dano: " + random);  }  System.out.println(p2.getNome() + " tirou " + random + " do oponente! ");  System.out.println(p1.getNome() + " ficou com " + p1.getLife());  System.out.println("-------------------------------------\n");  }  if (op == 2) {  random = new Random().nextInt(99);  p1.TakeDamage(random);  if (random >= 50) {  System.out.println("Dano: " + random);  }  System.out.println(p2.getNome() + " tirou " + random + " do oponente! ");  System.out.println(p1.getNome() + " ficou com " + p1.getLife());  System.out.println("-------------------------------------\n");  random = new Random().nextInt(99);  p2.TakeDamage(random);  if (random >= 50) {  System.out.println("Dano: " + random);  }  System.out.println(p1.getNome() + " tirou " + random + " do oponente! ");  System.out.println(p2.getNome() + " ficou com " + p2.getLife());  System.out.println("-------------------------------------\n");  }  if (p1.getLife() <= 0) {  System.out.println("Vitória de " + p2.getNome());  break;  }  if (p2.getLife() <= 0) {  System.out.println("Vitória de " + p1.getNome());  break;  }  }  }  } |